

*Игру разработали: Грибова О.М., Шипёнок А.В.*

### **Игровое пособие «Бизнес карусель».**

**Цель:** обучение вести денежные расчеты, принимая самостоятельные решения; тренировка навыков устного счета и произвольного внимания. Игра рассчитана на 2-4 участников и предназначена для детей в возрасте от 4 до 10 лет. В этой увлекательной игре с простыми правилами есть все, что обожают дети- мороженое, конфеты, игрушки, воздушные шары, мыльные пузыри, и, конечно, же, яркая вращающаяся карусель. Игроки не только вдоволь на ней накатаются, но и смогут открыть маленький бизнес в парке аттракционов.

#### **Подготовка к игре**

Игровое пособие состоит из двух игровых полей. На нижнем размещены изображения торговых точек. На верхнем (в держатели красных секторов) размещаются фигурки катающихся детей. Карточки торговых точек тщательно перемешиваются и кладутся рядом с игровым пособием рубашками вверх. Цель каждого игрока приобрести как можно больше карточек торговых точек. Перед началом игры каждый из ее участников получает из Банка Игры одну карточку и кладет ее перед собой открытой, это и будет его начальная собственность. Старший из игроков становится банкиром, он будет вести все денежные расчеты между игроками и сам принимать участие в игре, а в начале ее выдает каждому по 5 монет.

#### **Ход игры**

Игроки ходят по очереди, установленной по договоренности или по жребию. В свой ход игрок раскручивает карусель. Она должна обязательно сделать несколько оборотов и остановиться сама. Все игроки по очереди (начиная с того, кто вращал карусель) смотрят, что происходит в принадлежащих им секторах. Сектор принадлежит игроку, если у него есть карточка этого сектора. Если карточек торговых точек у игрока несколько, то он проверяет ситуацию во всех своих секторах игрового поля по очереди. Если в секторе игрока остановился пустой белый сектор (без красных точек), то покупателей нет и игрок прибыли не получает. Если в секторе игрока остановился покупатель (красный сектор карусели с фигуркой), то игрок получает из Банка Игры столько монеток, сколько белых кружочков на этом секторе карусели нарисовано. Если в секторе игрока остановился белый сектор с 1 и 2 красными точками, то игрок несет убытки. Он должен заплатить в Банк Игры столько монеток, сколько кружочков изображено. Если у игрока нужного количества монеток нет, то он должен продать одну из своих карточек. Банк Игры платит всего 5 монет за карточку- половину от начальной цены. Карточка, проданная в Банк Игры, возвращается вниз стопки закрытых карточек, а 5 монет игрок получается из Банка Игры. Если есть игрок, который готов заплатить больше, чем Банк Игры, то игрок может, но не обязан, продать карточки ему. Если таких игроков несколько и продающий согласен на сделку, то между желающими купить устраивается аукцион. Если у игрока не осталось ни одной карточки и нет денег, чтобы ее купить, то он объявляется проигравшим и выбывает из игры. За сектора, не принадлежащие ни одному из игроков, никто прибыль не получает и убытка не выплачивает.

### **Покупка торговых точек**

Если у игрока есть 10 монет, то он при желании может в конце хода любого игрока купить себе еще одну торговую точку. При этом он платит 10 монет в Банк Игры и берет себе верхнюю карточку из стопки. Если карточка последняя и на нее претендуют несколько игроков, у которых есть 10 монет, устраивается аукцион: кто больше заплатит, тому она и достанется. После того, как все игроки получили прибыль, заплатили убытки и при возможности купили торговые точки, ход переходит к следующему игроку, который крутит карусель.

### **Конец игры**

Как только все карточки окажутся на руках у игроков, игра заканчивается. Побеждает тот, у кого больше карточек. При равном количестве победа достается тому, у кого больше денег. Если все игроки выбыли из бизнеса, то победителем становится последний оставшийся в игре.

### **Вариант игры**

В другом варианте этой игры целью является первым заработать 30 монет чистой прибыли. При этом игрок сам решает, расширять ли ему свой бизнес, покупая дополнительные торговые точки или копить прибыль, не вкладывая ее в новые бизнес-проекты. И при покупке он может не брать верхнюю карточку из стопки, а выбрать из карточек торговых точек, не принадлежащим другим игрокам, какую из них купить.

### **Состав игры**

Игровое поле-2

Карточки- 12шт

Монеты- 36шт (1-20шт, 5-12шт, 10-4шт)

